

CALCUL CE2 (15)

*NUMERATION

1) Ecrire un nombre avec des mille, mais qui n'a pas de centaines.

Exemple: 7 098

Même si le nombre n'a pas de centaines, il faut mettre un « 0 » dans la colonne des centaines.

Mille	c	d	u
7	0	9	8

2) Avec le tableau, écrire les nombres suivants :

2M 6d 8u : _____

9M 8d 5u : _____

3M 2d 7u : _____

5M 4d 1 u : _____

3) Décomposer les nombres avec des mille.

Exemple : $5\ 421 = 5\ 000 + 400 + 20 + 1$

6 432 : _____

7 873 : _____

2 412 : _____

8 076 : _____

4) Ranger les nombres avec des mille qui ont le chiffre des mille et des dizaines identiques

Exemple : 7 469 et 7 480

Dans ce cas, il faut regarder le chiffre des dizaines, donc 7 480 est plus grand que 7 469

-Ranger, dans l'ordre croissant les nombres suivants :

5 432 5 440 5 497 5 400 5 423

_____ _____ _____ _____ _____

5) Ranger, dans l'ordre décroissant, les nombres suivants :

7 865 7 843 7 809 7 821 7 800

6) Séparer les nombres des mille des autres chiffres.

7654 : _____

9078 : _____

6508 : _____

9052 : _____

7) Ecrire en chiffres les nombres suivants :

Six mille trente-deux : _____

Deux mille treize : _____

Neuf mille quinze : _____

Mille soixante-dix-sept : _____

Quand on dit « Mille » cela veut dire 1 mille

8) Ecrire en lettres :

5 087 : _____

7 032 : _____

8 023 : _____

2 021 ; _____

*PROBLEMES

1) Entourez les informations utiles pour résoudre le problème.

Sur une étagère qui pèse 4 kg, il ya 12 livres de poche qui pèsent 150 g chacun et une encyclopédie d'une valeur de 1 000 euros qui pèse 15 kg.

***Quelle est la masse des livres posés sur l'étagère ?**

2) Résoudre les problèmes :

Pierre joue aux cartes. Il doit donner 1 000 points à la banque. Il n'a que des cartes de 100 points. ***Combien de cartes de 100 points doit-il donner ?**

Je cherche
.....

.....
3) Hugo veut voyager en Guadeloupe. Cela lui coûte 1 000 euros. Chaque mois, il économise 200 euros.

*Au bout de combien de temps pourra-t-il partir ?

Je cherche.....
.....
.....

*Remplis les tables de x.

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0											
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											

;